

Premièrement, il vous faut installer un environnement d'exécution java sur votre ordinateur. Rendez-vous à cette page :

http://java.sun.com/products/archive/j2se/1.4.1_07/index.html

Télécharger le JRE (Java Runtime Environment) correspondant à votre système d'exploitation (windows, Linux ...) puis installez-le.

Deuxièmement, il faut télécharger le fichier xlogo.jar situé sur cette page ou à l'adresse :

<http://xlogo.free.fr/fichiers/xlogo.jar>

Voilà, l'essentiel est fait, il ne vous reste plus qu'à peaufiner votre installation.

2 Lancer et configurer XLogo

2.1 Sous windows :

2.1.1 Lancer Xlogo

En principe, si vous double-cliquez sur l'icône de XLOGO, le logiciel doit se lancer. Si c'est le cas, passer au paragraphe suivant. Sinon, Le problème est en principe qu'une autre application se lance (style winzip etc), voilà l'explication : Les fichiers .jar sont en fait des fichiers .zip qui ont la possibilité en plus d'être exécutables (on peut les lancer). Si votre ordinateur ouvre un logiciel style winzip, c'est que pour lui, les fichiers à l'extension .jar ne s'ouvre qu'avec ce logiciel. Il faut alors désactiver cette association. Pour cela, Suivez cette démarche (certains chemins peuvent différer selon que vous possédez windows 98, 2000, XP ...-> à vous d'adapter)

1. Démarrer-> Paramètres -> Options des dossiers ...
2. Cliquez ensuite sur l'onglet Types de fichiers (le 3ème) .
3. Repérez alors dans la liste des options proposées celles se rapportant au fichiers jar (Fichiers jar, Fichiers exécutables jar, archive jar ...).
4. Sélectionner ce type de fichiers et cliquez sur modifier
5. Une nouvelle fenêtre apparaît : Choisissez de nouveau modifier
6. Choisissez alors Parcourir ...
7. Il faut que vous indiquiez le chemin de javaw.exe, en principe :

```
c : \Program Files\java\j2re1.4.1\bin\javaw.exe
```

8. Une fois ceci fait, il apparaît dans le champ *Application utilisée pour réaliser l'action* : le chemin "c : \Program Files\java\j2re1.4.1\bin\javaw.exe". Il faut alors rajouter au bout :

```
"c : \Program Files\java\j2re1.4.1\bin\javaw.exe" -jar "%1" %*
```

(Attention il faut un espace de chaque côté de -jar)

9. Ensuite, il suffit de refermer toutes les fenêtres. Voilà! Il suffit de double-cliquez sur l'icône du fichier pour lancer l'application!

Si ça ne marche toujours pas, il y a une deuxième possibilité : Vous ouvrez une console MSDOS (Démarrer -> Programmes -> Commandes MSDOS ou Démarrer-> Programmes-> Accessoires-> Invite MSDOS) puis vous tapez l'instruction suivante :

```
java -jar le\_chemin\_ou\_se\_trouve\_le\_fichier
```

Par ex : `java -jar c:\windows\bureau\xlogo.jar`

(si votre fichier se trouve dans votre bureau)

Si cela vous ennuie de systématiquement devoir taper cette instruction. Taper là dans un fichier texte et enregistrer le par exemple sous le nom de lanceur.bat. Il vous suffira alors de double-cliquer sur lanceur.bat pour lancer l'application.

En principe, les fichiers .lgo ne sont pas reconnus par votre ordinateur, lorsque vous double-cliquez dessus, une boîte de dialogue apparaît vous demandant quel application il faut utiliser pour ouvrir le fichier à l'extension .lgo. Indiquer **autre** puis indiquer le chemin vers l'application **javaw.exe**

Généralement : `C :\Program Files\java\j2re1.4.1\bin\javaw.exe`

Il faut donner un nom pour désigner les fichiers à l'extension .lgo

Par exemple : **Fichiers Logo**

Suivez alors les différents point suivants :

1. Démarrer → Paramètres → Options des dossiers ...
2. Cliquez ensuite sur l'onglet Types de fichiers (le 3ème) .
3. Repérez alors dans la liste des options proposées celles se rapportant au fichiers jar (Fichiers jar, Fichiers exécutables jar, archive jar ...).
4. Sélectionner ce type de fichiers et cliquez sur modifier
5. Une nouvelle fenêtre apparaît : Choisissez de nouveau modifier
6. Dans le champ *Application utilisée pour réaliser l'action* :, insérer le chemin :

`"c :\Program Files\java\j2re1.4.1\bin\javaw.exe" -jar xlogo.jar "%1" %*`

7. Ensuite, il suffit de refermer toutes les fenêtres. Voilà ! Les fichiers .lgo se charge automatiquement maintenant !

2.3 Sous linux

Avec KDE 3.5 :

Cliquez avec le bouton droit de la souris, sélectionnez Nouveau Lanceur.

Nom : Mettre par exemple XLOGO semble un bon choix ...

Onglet Exécution : `java -jar chemin_vers_xlogo.jar`

Voilà, il ne vous reste plus qu'à double-cliquez, XLOGO se lance.

Pour associer les fichiers .lgo avec XLOGO :

Centre de configuration de KDE → Composants de KDE → Association de fichiers

Bouton Ajouter... →

Groupe :	Application
Nom du type :	Fichiers XLogo

Dans la nouvelle boîte de dialogue :

Motifs de fichiers :	*.lgo
Description :	Fichiers XLogo

Enfin, Application par ordre de préférence, bouton Ajouter...

Dans l'onglet Application, rentrer pour commande : `java -jar chemin_vers_xlogo-new.jar %U`

Vous pouvez également mettre une icône etc.

On remarquera que contrairement à ce que disent les mauvaises langues, la configuration sous linux est ici beaucoup plus intuitive et aisée. Tout progresse ! o :)