JOUEUR	MetaLux
PERSONNAGE	Case (Hacker)
HISTORIQUE	
FACTION	
AGE APPARENT	24
IDENTITE SEXUEL	Homme
POINTS XP	
BRAVOURE	1

SPATIAL IMMENSITY

APTITUDES

	ATL	HAB	CON	COM	INS	SOC	VOL
BASE	2	5	8	5	5	2	8
BONUS D 'ENVLOPPE			2	1		1	
BONUS DIVERS							
TOTAL							

CARACTERISTIQUES

PS	PB	PM	PF	INI	NA	BRA		
17	5	18	8	13	1			

	COMPETENCES	APTITUDE ASSOCIEE	BASE	BONUS D'ENVELOPPE	TOTAL	SPECIALISATION AUTRES BONUS
MARTIALES	Armes Blanches Légères	Habilité	40			
	Armes Blanches Lourdes	Ath	35			
	Armes Simples Légères	Habilité	65			
	Armes Simples Lourdes	Ath	25			
	Armes Complexes Légères	Habilité	20			
	Armes Complexes Lourdes					
	Armes de Démolitions					
	Armes Montées	Ath	20			
	Combat Main nu	Habilité	30			
	Combat Exotique					
	Défense	Habilité	60			
PHYSIQUES	Acrobatie					
	Athlétisme					
	Chute Libre					
	Escalade					
	Escamotage					
	Fouille					
	Infiltration	Instinct	25			
	Parkour					
	Sensorielles					
	Commandement					
	Imposture	Social	65			
	Intimidation					
	Persuasion	Social	50			
	Protocole					
	style					
	Subterfuge	Social	45			
	Cammouflage					
	Art					
	Artisana					
	botanique					
	connaissance					
	Culture					
	Investigation					
	Langue					
	medecine					
	Zoologie					
	Résistance émotionel			10		
	Résistence a la peur			10		
	Résistence a la douleur	Volonté	10	10		
	Résistence a la mort	Volonté	10	10		
	Prouesse de force					
	Mémorisation					
	Pouvoir Psy					

	COMPETENCES	APTITUDE ASSOCIEE	BASE	BONUS D'ENVELOPPE	TOTAL	SPECIALISATION AUTRES BONUS
TECHNIQUES	Artisanat	Habilité	50			
	Camouflage	Habilité	30			
	Création téchnique	Habilité	30			
	Informatique	Connais	80	20		
	Interface	Connais	60	20		
	Navigation	Connais	30			
	Pilotage	Connais	35			
	Programation	Connais	75	10		
	Recherche	Compr	60			
	Trouver faiblesse	Compr	70			

Aventages /Désaventages et effets		
Folie	Problème d'adaptation au corps mécha	
Pétage de plombs		Cout:+30
Anti-IEM		
Protection anti-IEM		Cout:-20
Ego-diffusion		
Transfert de l'esprit		Cout: -30
Pile corticale		
		Cout: -20
		Cout:
		Cout:

Pouvoir Psy	

Possession	
Morphe et bonus	
Peau blindée +5 PS, +3 PB	
Armes/Armures	
Pistolet, pistolet aiguille (paralysant), bouclier dépl.	
Devise et richesse	
Implants/cybernétique	Corps cybernétique
Autres	